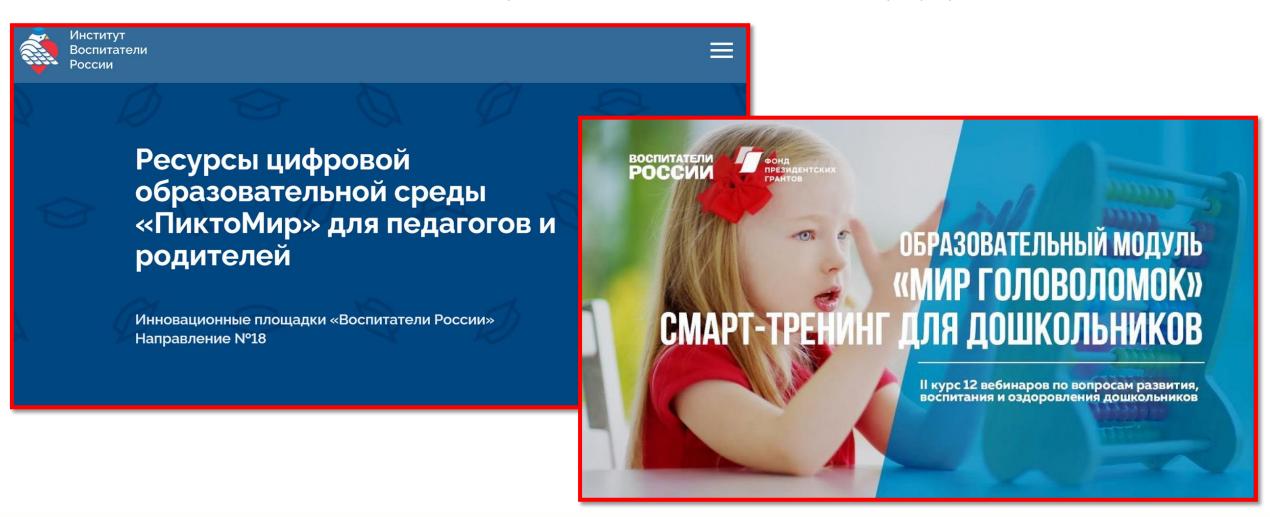


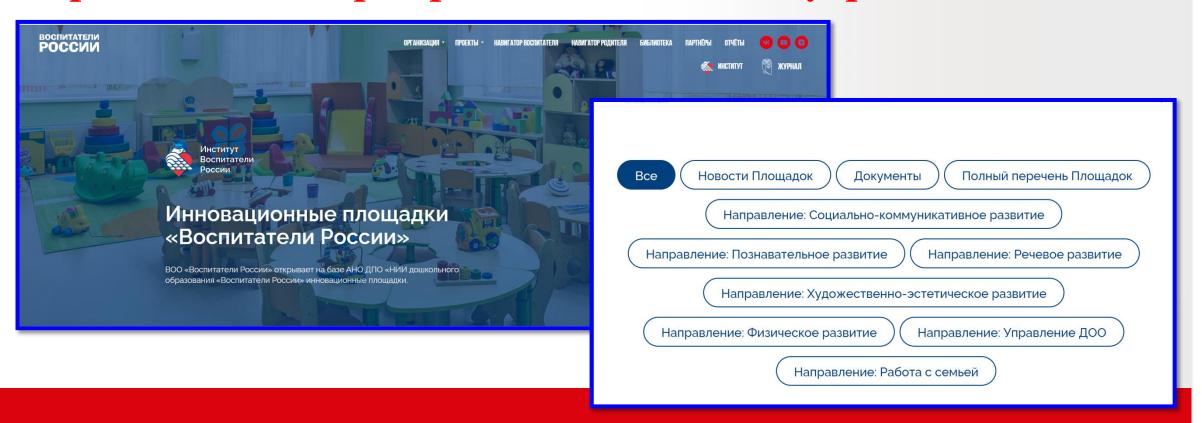
ДОУ в инновационной деятельности в области развития умственных способностей детей дошкольного возраста

### Инновационные площадки

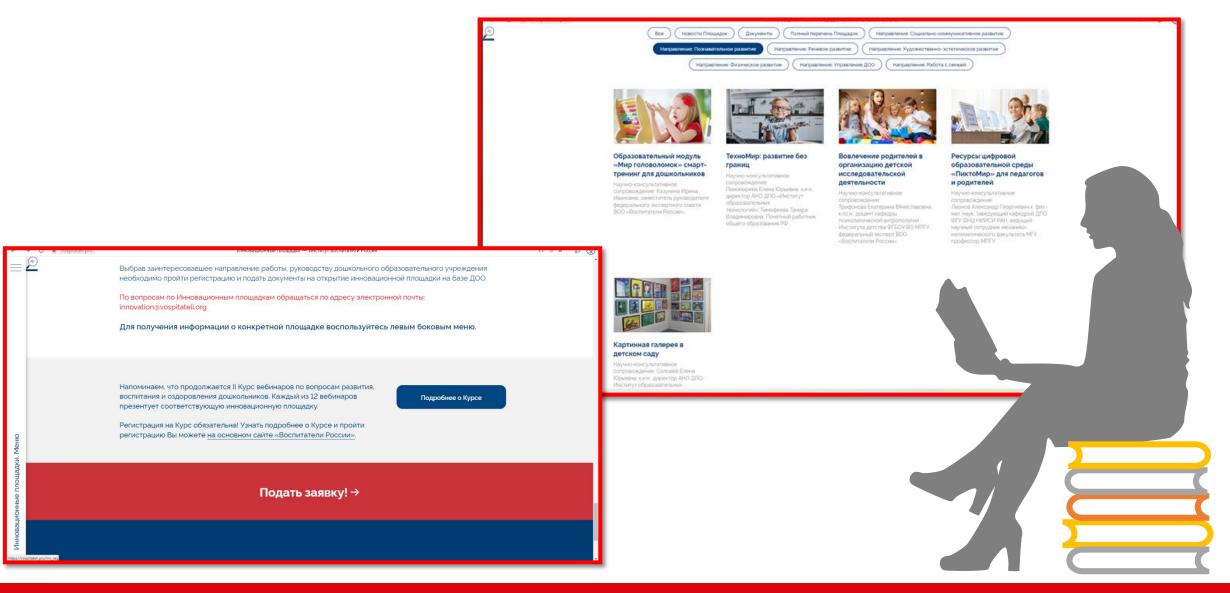


Цель инновационных площадок — это реализация инновационных форм работы в дошкольном образовании и содействие внедрению результатов совместной деятельности научных работников и педагогов-практиков в образовательное пространство дошкольных учреждений



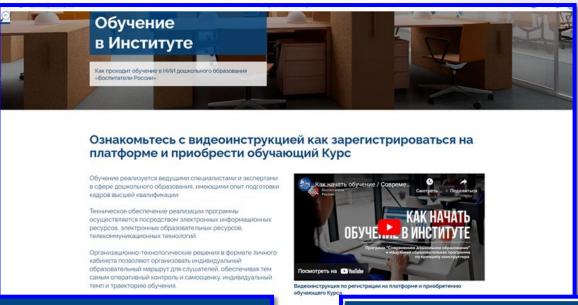


# Направление: Познавательное развитие





# Обучение в Институте







Регистрация на платформе

Вы самостоятельно регистрируетесь на образовательной платформе, придумывая свои логин и пароль. Затем совершается покупка курса прямо на платформе. Прохождение курса

Проходите курс, последовательно изучая каждый раздел, в удобном для Вас темпе с любого устройства.

Получение сертификата

Специалисты Института отслеживают Ваш прогресс в обучении и по окончании обучения сформируют удостоверение повышения квалификации или профессиональной переподготовки установленного образца и отправят на почту.

Зарегистрироваться на платформе

#### Последовательность регистрации и обучения: (1) Пройдите регистрацию на образовательной платформе «Воспитатели России». 🏮 Внимательно и без ошибок заполняйте все поля формы – данные из формы будут отображаться в договоре на обучении и Вашем Сертификате и/или Удостоверении о повышении квалификации. (2) После заполнения регистрационной формы на Ваш адрес электронной почты, который Вы указали, придет сообщение с предложением активировать Вашу учетную запись. Для активации Вам необходимо пройти по ссылке, содержащейся в электронном сообщении. (3) При переходе по ссылке, Вы попадаете на страницу образовательной платформы. Для выбора интересующих модулей из Конструктора, перейдите на вкладку «ВИТРИНА» и выберите в верхней части открывшегося поля вкладку «КОНСТРУКТОР ИНДИВИДУАЛЬНЫХ Витрина Добро пожаловать на обучающую платформу АНО ДПО "НИИ дошкольного образования "Воспитатели Мероприятия Меро России" Достижения Предлагаем Вам выбрать образовательный курс. Внимание! Цены указаны без учета скидочных купонов. Окончательная цена отразится после регистрации

# Курсы повышения квалификации

«Формирование основ алгоритмизации и программирования у дошкольников и учеников начальной школы в цифровой образовательной среде «ПиктоМир»

**УДОСТОВЕРЕНИЕ** ительного профессионального образования ание основ алгоритмизации и программир в пифровой образовательной среде «ПиктоМир» (c 02.12.21r. no 28.12.21r.) нифровой образовательной среде «ПиктоМир (с 02.12.21г. по 28-12.21г.) в цифровой образовательной среде «ПиктоМир» «Развитие интеллектуальных способностей детей старшего дошкольного возраста с использованием технологии смарт-тренинга»



# Развивающая предметно-пространственная среда





Игровой набор «Мир головоломок» Робототехнический образовательный набор



### Состав набора «МИР ГОЛОВОЛОМОК»:

1) Методические рекомендации к игровому набору «МИР

ГОЛОВОЛОМОК»

2) Игра-головоломка «Слагалица»

3) Игра-головоломка «Складушки»

4) Игра-головоломка «Репка»

5) Игра-головоломка «Гала-Куб»

6) Игра-головоломка «Осенний кубик»

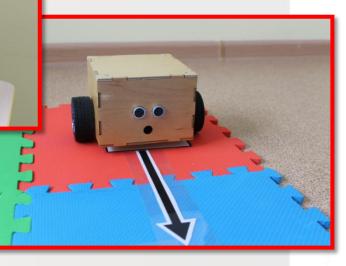
7) Карточки трех видов и трех уровней сложности



### Комплектация робототехнического набора:

- 1) Радиоуправляемый робот «Ползун» в комплекте с зарядным устройством, программным обеспечением для компьютерного управления
- 2) Комплект сочленяемых ковриков для сборки игровых полей для детей и роботов
- 3) Комплект магнитных карточек
- 4) ПиктоКубики
- 5) Комплект мягких фигурок:
- **>** Робот Вертун
- **> Робот Двигун**
- > Робот Зажигун
- **Робот Тягун**
- 6) Программные материалы для управления радиоуправляемым роботом «Ползун» на электронном носителе

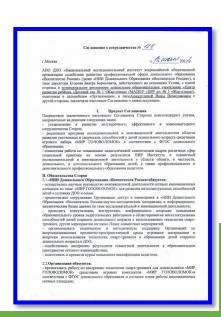




### Нормативно-правовая документация

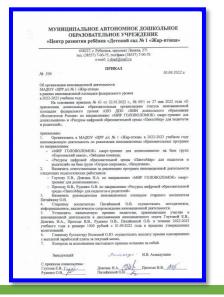
- Соглашение о сотрудничестве с «НИИ Дошкольного Образования «Воспитатели России»
- Приказ «О работе инновационной площадки»
- **Положение об инновационной деятельности**
- План деятельности инновационной площадки на 2022-2023 учебный год
- Положение о творческой группе по реализации инновационной деятельности на базе МАДОУ «ЦРР д/с № 1 «Жар-птица»

ставом МАДОУ «ЦРР д/с № 1 «Жар-птица».

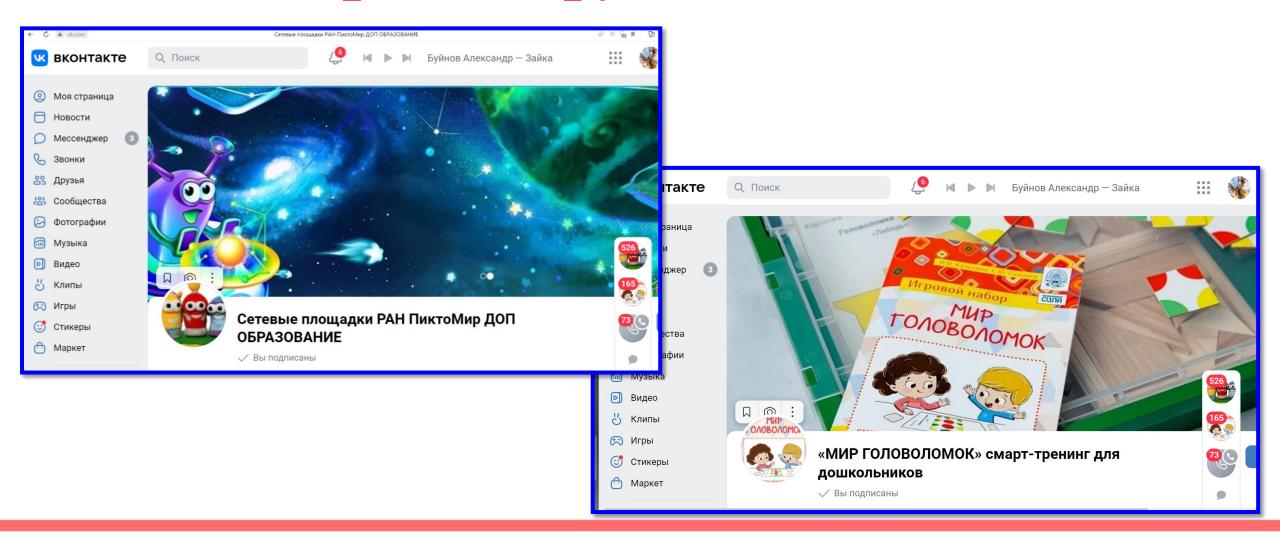








# Закрытые группы ВКонтакте



#### Календарно – тематическое планирование Первый год обучения (средняя группа)

| 1              | 2 3 4                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |          |          |
|----------------|-----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------|
| N <sub>2</sub> | Тема занятия                                              | Планируемые результаты                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Краткое содержание                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Месяц    | Неделя   |
| 1.1.           | «Роботы бывают<br>разные»                                 | <ul> <li>знакомы с понятивми «робот», «Исполнитель команд»,<br/>«команда»</li> <li>имеют представление о том, что роботы бывают разные,<br/>каждый понимает и умеет выполнять только свой определенный<br/>набор действий (команд).</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Беседа «Роботы бывают разные».<br>Знакомятся с понятиями «робот», «команда»,<br>«Исполнитель команд».<br>Игра «Роботы помощники»                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | сентябрь | 1 неделя |
| 1.2.           | «РобоМир»                                                 | - макомы с понятиеми «робот», «команда», «Исполнитель команда»; - сформировано представление, что роботы бывают разные, каждый понимает и умеет выполнять голько свой опредставленный набор действий (команд).  - макомы с понитием «Исполнитель программы» (компьюте им челове-Командир);  - мнеют первоначальное представление о понитики жепрераммыет, «программы» (план управления роботом, составлениям правилам).  - макомы с особенноствия управления Роботами с помощью сповесных команд и с помощью специального устройства — внукового Пульта.                                                                                             | Провак ситуация «Роботы-помощина» Заврепляют понтив «роботь, «команда», «Исполнитель команд», «Исполнитель команда», «Исполнитель команд» Завковятся с понтивым «Исполнитель программы» (компаютер или челове-к Командир). Завковятся с особенноствии управления роботами с помощью словесных команд и с помощью специального устройства — звукового Пульта. Беседа «Особенности управления реальным роботом с помощью Пульта» Завкомятся с понятивыи «программыст, «программы» (плав управления роботом, составленный по определенным правилым). Нум «Программыст для Роботом, | сентябрь | 2 неделя |
| 1.3.           | «КрохаСофт» -<br>клуб для<br>начинающих<br>программистов» | - знакомы с наначением клуба «КрохаСофт», правилами поведения в клубе; - знакомы с позитивам «робот», «Исполнитель комажд», «команд», (роботы бывают развые, каждый понимает и умеет выполнить только свой определенный набор команд) «Исполнитель программы» (компьютер или челове-Командиры, «программы» (план управления роботом, составленный по определенным правилам), «программы» (план управления роботом, составленный по определениям правилам), «программы» (план управления роботом, составленный по определениям правилам), «программы» (план управления роботом, составленный по определениям правилам), «программы» (план управилам). | Экскурсия «Клуб «КролаСофт» Закрепляют покития «робот», «Исполнитель комацъ», «командъ», «Исполнитель программы», «программист», «программа» Игра «Правила клуб» «КролаСофт» Знакомиск с правилами поведения в клубе «КролаСофт»                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | сентябрь | 3 неделя |

#### 2 - 1 - 2 - 1 - 2 - 11 - 2 - 11 - 3 - 11 - 4 - 11 - 5 - 11 - 6 - 11 - 7 - 11 - 8 - 11 - 9 - 11 - 10 - 11 - 12 - 11 - 13 - 11 - 14 - 11 - 15 - 11 - 16 - 11 - 12 \ 11 - 18 - 11 - 19 - 1

#### ТЕМА 1.24. «ДВИГУНЫ И «ГРУЗИКИ».

Влаями: 

1) предолжать формировать у детей представление о роботе Данкуме (итегенда робота Данкуме, 
свой насбор комаже, особенности управления Деннумом на игровом поле)

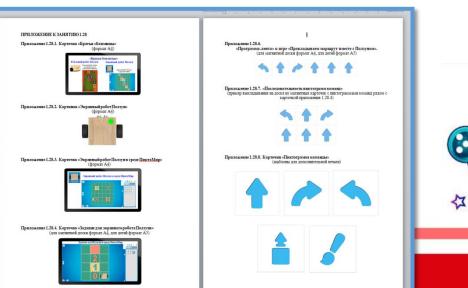
1) завренить у ветей на магене мильсо-коммений в задажихадробота Данкума («Исходное 
положение нишка», «Место, муза мужно заденнуть нишк», «Исходное 
положение нишка», «Место, муза мужно заденнуть нишк», «Исходное 
положение выполняем сомуме 
«Место, муза мужно озденнуть обум», «Финшко (место даждаж», обота (партума);

3) управлять детей в выполнения комаже робота Данкума одну за другой от старта до 
финшка, орененийруса вы посъедовательность питогораме помаже.

| Логика образовательной деятельности                                                       |                                                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Этап<br>образовательной<br>деятельности                                                   |                                                                                                                                                                                                                            | Деятельность воспитанников                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Приложение                                                               |
| Организационню<br>мотивационный                                                           | Приветствует детей в Клубе<br>«КрохаСофт». Предлагает детям<br>помочь роботам Двигунам<br>переставить «грузики» на<br>нужные места на их «платформе-<br>складе».                                                           | Включаются в деятельность.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Приложение<br>1.3.5. а<br>Приложение<br>1.21.2<br>Приложение<br>1.24.1 а |
| Актуализация<br>кмеющегося<br>опыта (проверка<br>усвоенных<br>знаими, введение<br>нового) | Предлагает вспоментя, как действует робс-Данут (дегенд, команды робота) и кто им управляет.  Предлагает из хаотично                                                                                                        | винциативе ок инчего из делает, вы<br>изужно командой, тоба Данун,<br>ком сарата и тоба Данун,<br>смог сарата итоба Данун,<br>смог сарата итоба Данун,<br>ком сарата итоба Данун,<br>командовать им может сарада.<br>Командовать им может сарада,<br>Командовать им может сарада,<br>Двигум повивает и умеет<br>выполнять три команды: «матево»,<br>«матрево», енапрево». | Пригожение 1.21.1                                                        |
|                                                                                           | прикрепленных на магнитной доске пиктограми команд («еперед» - 1 шт., «налесо» - 1 шт., «налесо» - 1 шт., «напресо» - 4 шт.) оставить только пиктограмовы команд робота Двитуна, убрав каждому по одной лишней пиктограмов | сипьамот каждый по одной карточке с<br>пихторамом карточке с<br>пихторамом командиям»,<br>убирают её в контейнер на столе.<br>Проверяют вместе с педатогось<br>и и останшихся на доск<br>пихторамомам команд понимает и<br>умеет выполнять робот Двигуи?<br>Вспоминают, что у Двигуна                                                                                     |                                                                          |

|                                                                                        | Обращает випьание на карточки «Схема штрового поля с заданием для робого двигума», задает наводящие вопросы, уточник, на что узазавает каждый намерового поля с заданием может собщинательной узабори заданием за данием за данием за заданием за |                                                                                                                                                                               | Прикложение<br>1.24.1 а<br>Прикложение<br>1.10.3<br>Прикложение<br>1.23.1          |
|----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| овная часть<br>компьютер:<br>де игры на<br>поскости,<br>игровые<br>ражиения и<br>т.п.) | Организует игру «Двигун и<br>«грузики»-2»                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | Играют в игру «Двигун и «грузики»-2».                                                                                                                                         | Приложение<br>1.24.3, 1.24.2<br>1.24.1.6<br>Приложение<br>1.10.3,1.23.1,<br>1.21.3 |
| оденения на<br>спабления,<br>онтельная<br>оннастика                                    | Проводит упражнение на<br>расслабление (упражнение на<br>выбор)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Повторяют движения за педагогом.                                                                                                                                              | Приспожение 1.1.5                                                                  |
| ефлексия                                                                               | Задает наводящие вопросы, предлагая вспомнить, что делали и что узнали сегодня на занятии.  Раздаёт наклейки № 20 для заполнении карты-продвижений «Боимссофи»                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Отвечают на вопросы: «О чем вы узнали сегодня?» «Что было самьон интересвых? Почему?» «О чем расскажите родителья?» Накленвают наклейку № 20 на карту-продвижений «Болуссофд» | Приложение<br>1.4.2                                                                |

Q. Поиск 🔑 🕪 Буйнов Александр — Зайка ::: **(** Сетевые площадки РАН ПиктоМир ДОП ОБРАЗОВАНИЕ > Видео Видео Плейлисты 4 Показать все 🖒 Для вас Трансляции **Опорт** Киберспорт и игры конкурс Старшая группа Средняя группа год назад 10 месяцев назад 10 месяцев назад год назад Фильмы Добавленные 112 Загруженные 112 🚡 Сериалы обзор комментариев - по умолчанию Шоу **Детям** Занятие 1.33 **Подписки** «ПРОГРАММА РОБОТОМ 20-12 Мои видео 1.36 ПиктоМир ДОП 1.35 ПиктоМир ДОП ... 1.34 ПиктоМир ДОП 1.33 ПиктоМир ДОП Сетевые площадки РАН ПиктоМир ДОП ОБРАЗОВА. Мои плейлисты 1 528 просмотров - 10 месяцев назад 🙃 Создать плейлист Занятие 1.32 Занятие 1.29 «ПРОГРАММА ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ «ПРОГРАММА ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ Свернуть c.com/video-198990245\_4562391947t=39s





### Методические мероприятия

На базе МАДОУ «ЦРР д/с № 1 «Жар-птица»

- семинар «ПиктоМир»: дошкольное программирование, как форма продуктивной интеллектуальной деятельности

- круглый стол «Применение игровых технологий, направленных на интеллектуальное

развитие детей»







### На базе КГБПОУ

«Рубцовский педагогический колледж»

- семинар-практикум «Мастерская педагогических идей»





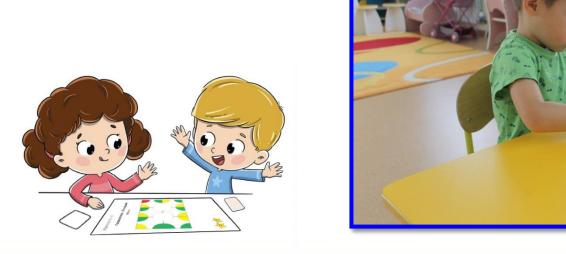






- II научно-практическая конференция «Первые шаги ученых и педагогов России в разработке и внедрении курса «Алгоритмика для дошкольников и младших школьников в цифровой образовательной среде ПиктоМир»
- III Всероссийская школа «PRO образование» 2022 г.
- XII Международная научно-практическая конференция «Инфо-Стратегия 2022: Общество. Государство. Образование»







#### ПЕРСПЕКТИВНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ для воспитанников средней группы

|     | **                          | G.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                   |
|-----|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Nº  | Название игры               | Суть игры                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | Вид головоломок, источник                                                                                                                                         |
| Щ/П |                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                   |
|     |                             | октябрь                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                   |
| 1   | Карточка № 1<br>«Горка»     | Побеседуйте о том, какие бывают горки, какие горки есть во дворе. Предложите собрать горку из двух квадратных фишек и назвать ее цвет. Горка может получиться красного, жёлтого и зеленого цвета.                                                                                                                                                              | Складушки, Игровой набор «МИР ГОЛОВОЛОМОК». Смарт- треннин для дошкольников/ под общ ред. И.И. <u>Казуниной</u> — Самара: Изд-во ООО «Инсомарпресс», 2021 ст. 14  |
| 2   | Карточка № 2<br>«Цветы»     | Спросите у детей, какими цветами они любовались во время прогулки. Вместе рассмотрите иллюстрации цветов, обращая внимание на их схожесть и отличительные особенности. Предложите собрать цветок из двух квадратных фишек и назвать его цвет. Можно собрать разноцветные букеты.                                                                               | Складушки, Игровой набор «МИР ГОЛОВОЛОМОК». Смарт- тренниг для дошкольников/ под общ. ред. И.И. <u>Казуниной</u> — Самара: Изд-во ООО «Инсомарпресс», 2021 ст. 14 |
| 3   | Карточка № 3<br>«Паровозик» | Данную карточку можно использовать после просмотра мультфильма «Паровозик из <u>Ромашково</u> ». Рассмотрите картинку с изображением паровозика, побеседуйте с детьми: из каких частей состоит паровоз, вместе посчитайте вагончики, закрепите название цветов. Предложите собрать паровозик из трех квадратных фишек и назвать цвета получившихся вагончиков. | Складушки, Игровой набор «МИР ГОЛОВОЛОМОК». Смарт- тренниг для дошкольников/ под общ. ред. И.И. <u>Казуниной</u> — Самара: Йэд-во ООО «Инсомарпресс», 2021 ст. 14 |

#### ПЕРСПЕКТИВНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ для воспитанников старшей группы

| №<br>п/п | Название игры                                  | Суть игры                                                                                                                                                   | Вид головоломок, источник                                                                                                                                                         |  |
|----------|------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| октябрь  |                                                |                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                   |  |
| 1        | Карточка № 7<br>«Тарелки»                      | Побеседуйте на тему «Посуда», предложите отгадать загадки. Рассмотрите тарелки разного вида. Предложите собрать тарелки из шести квадратных фишек.          | Складушки,<br>Игровой набор «МИР<br>ГОЛОВОЛОМОК». Смарт-<br>тренинг для дошкольников/ под<br>общ. ред. И.И. Казуниной –<br>Самара: Изд-во ООО<br>«Инсомарпресс», 2021<br>ст. 15   |  |
| 2        | Карточка № 8<br>«Светофор»                     | Побеседуйте на тему «Правила дорожного движения».<br>Предложите собрать светофор из восьми квадратных фишек. Поиграйте е детьми в игры «Осторожный пешеход» | Складушки,<br>Игровой набор «МИР<br>ГОЛОВОЛОМОК». Смарт-<br>тренинг для дошкольников/ под<br>общ, ред. И.И. Казуниной –<br>Самара: Изд-во ООО<br>«Инсомарпресс», 2021<br>ст. 15   |  |
| 3        | Карточка № 9<br>«Узнай,<br>расскажи,<br>сложи» | Дайте детям возможность проявить фантазию, назвать изображение, побеседуйте о нем, предложите собрать головоломку с опорой на схему.                        | Складушки,<br>Игровой набор «МИР<br>ГОЛОВОЛОМОК». Смарттреннит для дошкольников/ под<br>общ. ред. И.И. <u>Казуниной</u> —<br>Самара: Изд-во ООО<br>«Инсомарпресс», 2021<br>ст. 15 |  |

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение Центр развития ребёнка детский сад № 1



Дополнительная общеразвивающая программа

«Логика»

для обучающихся 4 -7 лет (срок реализации – 3 года)

(проект программы)

г. Рубцовск, 2023

Авторы-составители:

Питайкина О.В., старший воспитатель высшей квалификационной категории; Глухова Е.В., воспитатель

квалификационной категории; Довгань Н.А., воспитатель первой квалификационно

категории

Пояснительная записка

Актуальность Программы

В современном обществе происходят глобальные перемены, которые изменяют ценности образования. Главная цель образования - воспитание всесторонне развитой личности, готовой к успешной самореализации. Важным фактором становления такой личности является формирование логического мышления, которое является инструментом познания окружающей действительности. Это длительный и сложный процесс, так как полноценное развитие логического мышления требует не только высокой активности умственной деятельности, но и обобщенных знаний об общих и существенных признаках предметов и явлений действительности.

Дополнительная общеразвивающая программа «Логика» (далее -Программа) представляет собой нормативно-управленческий документ, определяющий содержание и организацию образовательной деятельности.

Программа имеет социально-гуманитарную направленность.

Актуальность Программы состоит в том, что она направлена на формирование основ логического мышления детей дошкольного возраста. Это станет залогом не только успешного обучения ребенка в школе, но и дальнейшей эффективной социализации.

Категория обучающихся:

средняя группа (4-5 лет),

старшая группа (5-6 лет),

подготовительная к школе группа (6-7 лет).

Объем Программы: 108 часов.

Сроки обучения: 3 года.

Форма обучения: очная

Уровень Программы: ознакомительный.

|   | Режим занятии: |                   |               |                |             |
|---|----------------|-------------------|---------------|----------------|-------------|
| ı | Год обучения   | Продолжительность | Периодичность | Количество     | Количество  |
|   |                | занятия           | в неделю      | часов в неделю | часов в год |
|   | 1              | 20 минут          | 1 pa3         | 1 час          | 36 часов    |
|   | 2              | 25 минут          | 1 pa3         | 1 час          | 36 часов    |
|   | 3              | 30 минут          | 1 pa3         | 1 час          | 36 часов    |

Особенности организации образовательного процесса: состав группы постоянный.

Виды занятий по организационной структуре: групповые.

Цель и задачи Программы

Цель Программы: формирование на элементарном уровне приемов логического мышления детей дошкольного возраста посредством логикоматематических игр.

Задачи Программы Вадачи 1 года обучения:



### На базе МАДОУ «ЦРР д/с № 1 «Жар-птица»

- семинар «Методы и технологии развития интеллектуальной сферы дошкольников»
- семинар-практикум «Головоломка, как средство развития интеллектуальных способностей дошкольников»







### Городские мероприятия

- семинар-практикум «Технология организации смарт - тренинга»
- семинар-практикум «Развитие любознательности и интеллектуальных способностей дошкольников посредством игр-головоломок»







# Дистанционные учебно-методические мероприятия на базе института «НИИ Дошкольного образования «Воспитатели России»

Семинар-совещание по проблемам организации
деятельности инновационных площадок по теме: «МИР
ГОЛОВОЛОМОК» для развития интеллектуальных
способностей детей в условиях ДОО и семейного

### Вебинары:

воспитания»

- Точки роста пространственного мышления дошкольников: новые техники и средства
- Развиваем интеллект играя, что делать родителям для когнитивного успеха ребенка
- Психологические секреты продуктивного консультирования родителей



Национальный исследовательский институт дошкольного образования Воспитатели России

#### СЕРТИФИКАТ

УЧАСТНИК/

МЕТОДИЧЕСКОГО ДНЯ

«РАЗРАБОТКА ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ

ПРОГРАММЫ ПО ЛОПОЛНИТЕЛЬНОМУ ОБРАЗОВАНИЮ»

ИННОВАЦИОННОЙ ПЛОЩАДКИ ФЕДЕРАЛЬНОГО УРОВНЯ «МПР ГОЛОВОЛОМОК» ДЛЯ РАЗВИТИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ СПООБНОСТЕЙ ДЕТЕЙ В УСЛОВИЯХ ДОО И СЕМЕЙНОГО ВОСШИТАНИЯ

ПРИНЯЛ(А) УЧАСТИЕ

Питайкина Оксана Владимировна

Hex. № 2/0123 or 10.01.2023





А.П. ЩЕРБАК

26 января 2023 г

АНО ДПО «БИИ дошкольного образования «Воспитателя России»

129110, г. Москва, Ванный переулок, д. 3, institutivospitateli.org, тел. + 7 (495) 146-68-6

огря 120710028640 ини 970202181 или 770201001

# Участники проекта

